



Sloodle

Autores:

Ing. Téc. Eduardo Rojo Sánchez.
Dr. David Griol Barres



18. RegEnrol_Booth.

18.1. Definición de RegEnrol_Booth.

Esta utilidad, permite a un usuario registrado de un sitio Moodle, registrar a su avatar en un curso de Moodle.



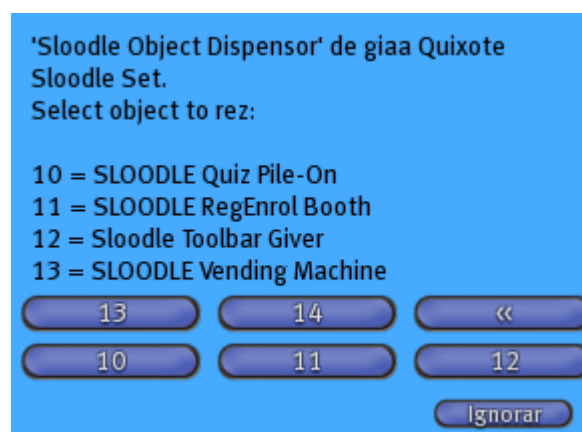
18.2. Configuración de RegEnrol_Booth.

Vamos a configurar el RegEnrol_Booth.

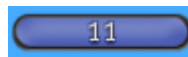
- Hacemos clic sobre el rez objects:



- Nos muestra el siguiente menú:



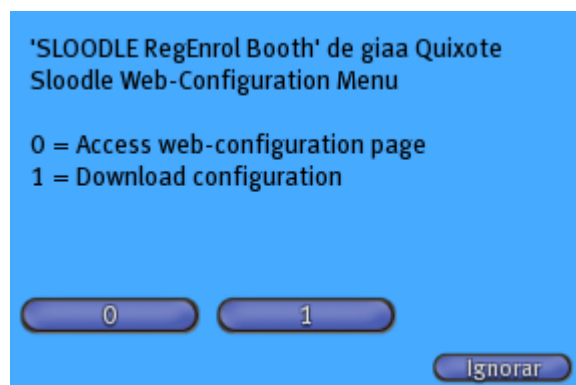
- Hacemos clic en el botón **11**:



- Nos muestra el **RegEnrol Booth** y hacemos clic en el “RegEnrol_Booth”:



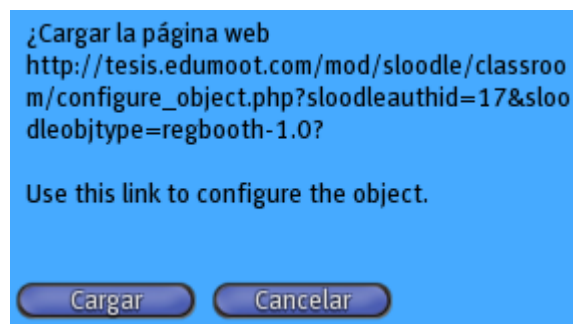
- Nos muestra el siguiente mensaje:



- Hacemos clic en el botón 0:



- Nos muestra la siguiente página:



- Hacemos clic en el botón **Cargar**:



- Nos muestra la siguiente página:

Object Configuration

This object has already been authorized. If you want to re-authorize it, then please delete its authorization entry from your SLOODLE Controller.

Object Details

Object Name: SLOODLE
RegEnrol Booth
Object UUID:
aeb051c2-0604-4520-8223-f43ed19f875d
Object Type: regbooth-1.0

Object Configuration

Access Level
Object Access Level?
This determines who may access the object in-world
Use object: Public

Submit

- Hacemos clic en el botón **Submit**:

Submit

- Nos muestra la siguiente página:

Object Configuration

Object Details
Object Name: SLOODLE
RegEnrol Booth
Object UUID:
aeb051c2-0604-4520-8223-f43ed19f875d
Object Type: regbooth-1.0
Authorized for: OpenSim y
OsGrid > SLOODLE
Controller: Controlador para
OpenSim

**Number of settings
stored: 2**

Continue

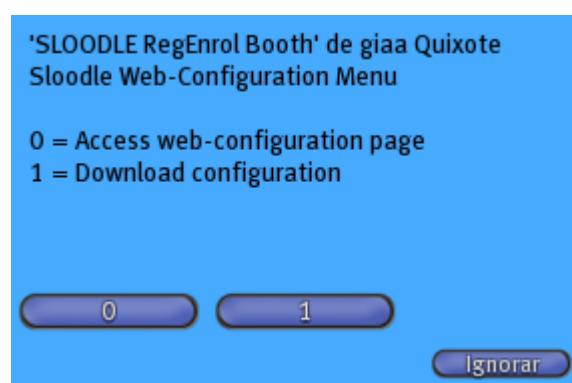
- Hacemos clic en **Continue**:



- Hacemos clic en el **RegEnrol Booth**:



- Nos muestra la siguiente pantalla:



- Hacemos clic en el botón **1**:



- El Chat nos muestra el siguiente mensaje:

SLOODLE RegEnrol Booth: Configuration received

18.3. Prueba de RegEnrol_Booth.

18.3.1. Prueba de RegEnrol_Booth con un avatar registrado.

Vamos a hacer una prueba con RegEnrol_Booth.

- Hacemos clic en el **RegEnrol Booth**:



- El Chat nos muestra el siguiente mensaje:

```
SLOODLE RegEnrol Booth: Attempting to register and enrol your avatar...  
SLOODLE RegEnrol Booth: Thank you giaa Quixote. Your account was already enrolled.
```

18.3.2. Prueba de RegEnrol_Booth con un avatar no registrado.

Ahora vamos a utilizar un avatar (“Saga Bayn”) que no tenga un usuario registrado en nuestro sitio Moodle.

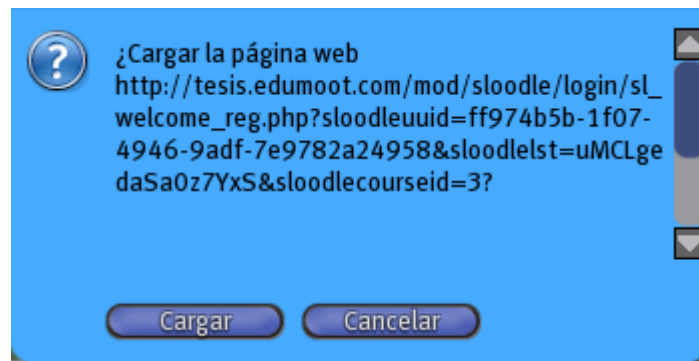
- Hacemos clic en con el botón izquierdo del ratón sobre **RegEnrol Booth**:



- Nos sale el siguiente mensaje:



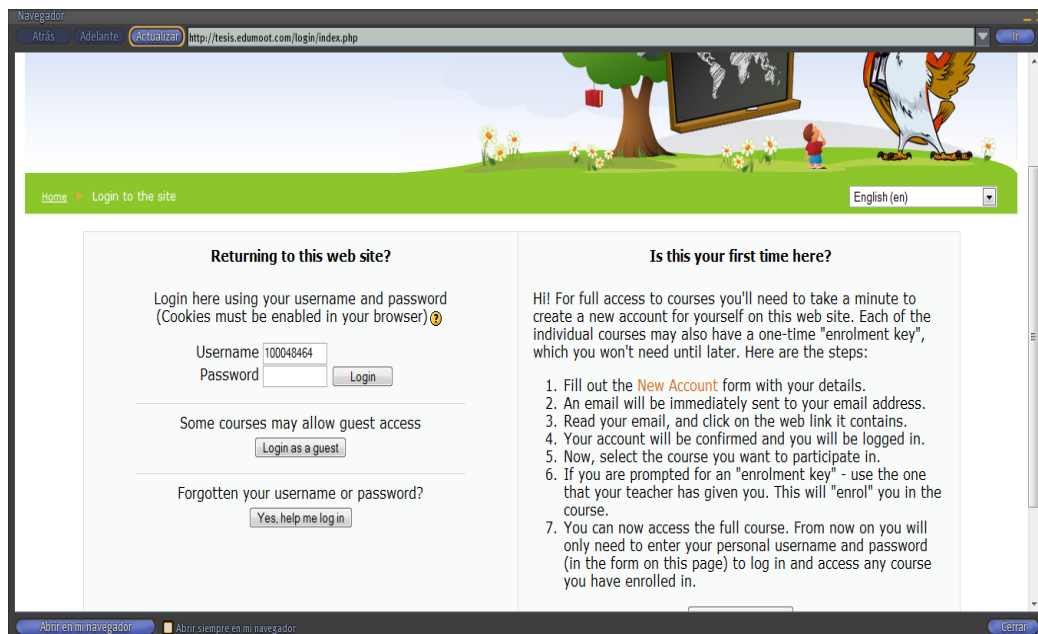
- Nos sale la siguiente ventana azul:



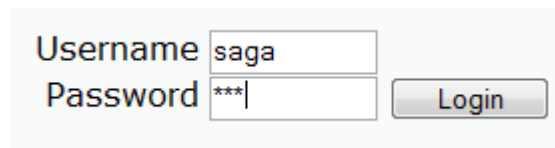
- Hacemos clic con el botón izquierdo del ratón el botón **Cargar**:



- Nos lleva a nuestro sitio Moodle para que hagamos Login:



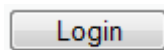
- Introducimos nuestros datos de usuario de nuestra cuenta Moodle:

A screenshot of a Moodle login form. It has two input fields: 'Username' with the text 'saga' and 'Password' with three asterisks '***'. To the right of the password field is a 'Login' button.

Username

Password

- Hacemos clic en el botón **Login**:

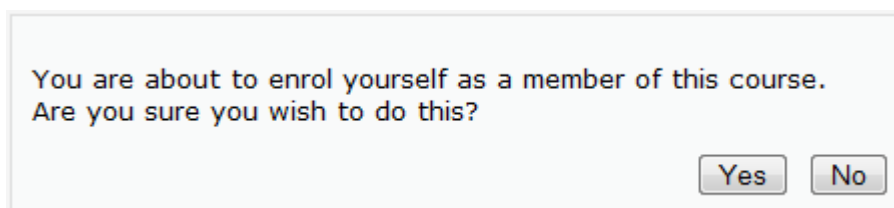


- Nos sale el siguiente mensaje:

Welcome to SLOODLE, saga Bayn

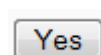
Your avatar was successfully linked to your Moodle account. All SLOODLE objects linked to this site should now recognised you automatically.

- Y depuse nos sale el siguiente mensaje:

A confirmation dialog box with a light gray background and a thin border. It contains the text 'You are about to enrol yourself as a member of this course. Are you sure you wish to do this?' and two buttons at the bottom right: 'Yes' and 'No'.

You are about to enrol yourself as a member of this course.
Are you sure you wish to do this?

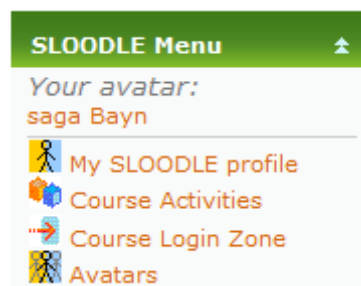
- Hacemos clic en el botón **Yes**:



- Nos aparece nuestro curso Moodle de **OpenSim**:



- Vamos al Menú **Sloodle Menu**:



- Hacemos clic en el enlace “Avatars”:



Vemos nuestro avatar registra en nuestro sitio Moodle y en nuestra asignatura “OpenSim”:

OpenSim y OsGrid

User	Avatar
eduardo rojo	saga Bayn